

- .22 ***Systèmes informatiques embarqués**
 Classer ici les microcontrôleurs
 Pour un aspect particulier des systèmes informatiques embarqués, voir l'aspect, ex. : analyse et conception de systèmes des systèmes informatiques embarqués, 004.21, réseaux de capteurs sans fil, 006.25, logiciels pour les systèmes informatiques embarqués, 005.3
- .24 ***Identification automatique et capture de données (AIDC)**
 Y compris le codage de bande magnétique
 Classer ici les ouvrages interdisciplinaires sur l'identification automatique et la capture de données
 Pour la reconnaissance optique de caractères, voir 006.424. Pour les applications particulières de l'identification automatique et de la capture de données, voir l'application et compléter en ajoutant la notation 0285624, Table 1, ex. : contrôle des stocks, 658.7870285624
- .242 ***Codes à barres**
 Pour l'utilisation des codes à barres dans la gestion du matériel, voir 658.7802856242
- .245 ***Identification par radio-fréquence**
 Classer les systèmes de localisation en temps réel qui utilisent l'identification par radio-fréquence à 910.2856245
- .246 ***Cartes à puce**
- .248 ***Identification biométrique**
 Classer la biométrie à 570.15195
 Pour l'identification biométrique des criminels, voir 363.258. Pour l'identification biométrique utilisée dans le contrôle d'accès à une ressource particulière, voir le contrôle d'accès à la ressource et compléter en ajoutant la notation 02856248, Table 1, ex. : identification biométrique de l'accès informatique, 005.802856248 ; pour l'identification biométrique utilisée dans le contrôle d'accès particulier à un support, voir le support et compléter en ajoutant la notation 02856248, Table 1, ex. : passeports biométriques, 323.6702856248
- .248 2 ***Empreintes génétiques (Profil ADN)**
 Classer les ouvrages interdisciplinaires sur les empreintes génétiques à 572.8633
- .248 3 ***Identification biométrique physiologique**
 Ajouter à l'indice de base 006.2483 le développement de 573 sous 573.1–573.9, ex. : reconnaissance faciale, 006.2483995

*Employer la notation 019, Table 1 telle que modifiée à 004.019

- .248 392 ***Systèmes de communication**
 Index construit selon les indications sous 006.2483
 Classer ici la reconnaissance du locuteur
 Voir aussi 006.454 pour la reconnaissance de la parole
- .248 399 ***Histologie et physiologie régionales animales**
 Index construit selon les indications sous 006.2483
- .248 399 8 ***Appendices**
 Index construit selon les indications sous 006.2483
 Classer ici les empreintes digitales, la géométrie de la main
 Classer les empreintes digitales en anthropométrie à
 599.945

.25 *Réseaux de capteurs

Ajouter à l'indice de base 006.25 le développement de 00 sous 004–005,
 ex. : systèmes d'exploitation pour réseaux de capteurs, 006.25543

.3 *Intelligence artificielle et calcul naturel

Ajouter les subdivisions communes pour l'intelligence artificielle et le calcul naturel étudiés ensemble ou pour l'intelligence artificielle étudiée seule



Classer ici l'intelligence informatique, les ouvrages généraux sur l'intelligence artificielle et sur les sciences cognitives



Classer la reconnaissance de formes à 006.4 ; classer la robotique à 629.892

Pour les sciences cognitives, voir 153



Voir aussi 005.115 pour la programmation logique

Voir Guide 006.3 vs 153

.302 854 36 *Traitement réparti

Classer ici les agents intelligents, l'intelligence artificielle répartie, les systèmes multi-agents

Classer l'intelligence en essaim à 006.3824

.31 *Apprentissage automatique

Pour l'apprentissage automatique dans les systèmes à base de connaissances, voir 006.331

.310 1 Philosophie et théorie



Classer ici la théorie de l'apprentissage informatique

.312 *Exploration de données

Classer l'exploration de données de sujets particuliers au sujet, ex. : exploration de données sur les internautes, 025.0420727

- .32 *Réseaux neuronaux
 Y compris les perceptrons
 Classer ici le connexionnisme, les ordinateurs neuronaux
- .33 *Systèmes à base de connaissances
 Classer ici les systèmes experts
 Classer les bases de données logiques, les bases de données déductives à
 005.74015113
- .331 *Acquisition des connaissances
- .332 *Représentation des connaissances
 Classer ici l'ingénierie de la connaissance
- .333 *Déduction, résolution de problèmes, raisonnement
- .35 *Traitement du langage naturel
 Classer ici la linguistique informatique
 Voir Guide 006.35 vs 410.285
- .37 *Vision par ordinateur
 Classer l'identification biométrique basée sur l'image à 006.248 ; classer la
 reconnaissance optique de formes à 006.42
 Voir Guide 006.37 vs 006.42, 621.367, 621.391, 621.399
- .38 *Calcul naturel
 Pour le traitement de l'information dans la nature, voir 570
- .382 *Modèles inspirés de la nature et techniques de calcul
 Ajouter les subdivisions communes pour chaque partie ou pour
 l'ensemble de l'intitulé
 Y compris le calcul amorphe
 Classer ici l'informatique bio-inspirée
 *Pour les réseaux neuronaux, voir 006.32 ; pour l'informatique avec
 des matériaux naturels, voir 006.384*
- .382 2 *Automates cellulaires
- .382 3 *Algorithmes évolutionnaires
 Classer ici les algorithmes génétiques, la programmation
 évolutionnaire, la programmation génétique
- .382 4 *Intelligence en essaim
 Y compris les algorithmes de colonies de fourmis, l'optimisation par
 essaims particulières

*Employer la notation 019, Table 1 telle que modifiée à 004.019

- .382 5 *Systèmes immunitaires artificiels
 Classer ici l'immuno-informatique
- .382 6 *Vie artificielle
- .384 *Informatique avec des matériaux naturels
- .384 2 *Informatique moléculaire
 Variantes du nom : informatique biomoléculaire, bio-informatique
 Classer ici l'informatique biochimique, l'informatique à ADN
- .384 3 *Informatique quantique
- .4 *Reconnaissance des formes par ordinateur**
-  **Classer l'intelligence artificielle à 006.3**
- .42 *Reconnaissance optique de formes
 Classer ici les ouvrages généraux sur la reconnaissance optique de formes et l'infographie
 Classer l'identification biométrique basée sur l'image à 006.248 ; classer la vision par ordinateur à 006.37 ; classer les aspects techniques de la reconnaissance optique de formes à 621.367 ; classer les ouvrages interdisciplinaires sur les codes à barres à 006.242
  *Pour les perceptrons, voir 006.32 ; pour l'infographie, voir 006.6*
 Voir Guide 006.37 vs 006.42, 621.367, 621.391, 621.399
- .424 *Reconnaissance optique de caractères (ROC)
- .425 *Reconnaissance de l'écriture
- .45 *Reconnaissance acoustique de formes
- .454 *Reconnaissance de la parole
 Classer ici les ouvrages généraux sur la reconnaissance de la parole et la synthèse de la parole
 Pour la synthèse de la parole, voir 006.54
 Voir aussi 006.248392 pour la reconnaissance du locuteur
- .5 *Audio numérique**
 Classer ici la synthèse des sons par ordinateur
 Classer la technologie audio numérique à 621.3893 ; classer l'art audio par ordinateur à 776
 Voir Guide 776 vs 006.5–006.7
- .54 *Synthèse de la parole

.6 Infographie

Classer ici la manipulation d'images

Classer les systèmes multimédias, la vidéo interactive, les ouvrages généraux sur l'infographie et la synthèse des sons par ordinateur à 006.7 ; classer l'art infographique à 776 ; classer l'utilisation des ordinateurs dans la production vidéo à 777.0285

Voir Guide 776 vs 006.5–006.7

.62 *Matériel informatique

Y compris les tablettes à numériser, les numériseurs à balayage (scanners), les terminaux graphiques, les traceurs et tables traçantes

Classer ici le matériel informatique conçu spécialement pour l'infographie et les ouvrages étudiant l'utilisation infographique du matériel informatique, même si le matériel informatique n'est pas conçu spécifiquement pour cet usage

Classer les ouvrages étudiant autant l'utilisation du matériel informatique pour des travaux graphiques que non graphiques à 004

.66 *Programmation

Pour la programmation des catégories particulières d'ordinateurs, pour les systèmes d'exploitation particuliers, pour les interfaces utilisateurs particulières, voir 006.67

.663 *Langages de programmation pour l'infographie**.663 3 Langages de programmation particuliers**

Classer par ordre alphabétique de noms de langage de programmation, ex. : C++

.67 Programmation pour les catégories particulières d'ordinateurs, pour les systèmes d'exploitation particuliers, pour les interfaces utilisateurs particulières

Ajouter à l'indice de base 006.67 le développement de 005.2 sous 005.21–005.29, ex. : programmation infographique pour IBM PC[®], 006.6765

.68 *Programmes

Ajouter à l'indice de base 006.68 le développement de 005.3 sous 005.31–005.39, ex. : programmes infographiques pour MS-DOS[®], 006.68682

.69 *Sujets particuliers en infographie**.693 *Graphiques en trois dimensions**

Y compris la technique de lancer de rayons

*Employer la notation 019, Table 1 telle que modifiée à 004.019

.696

***Vidéo numérique**

Y compris le morphage

Classer ici l'animation par ordinateur

Classer la vidéo interactive à 006.7 ; classer la télévision numérique à 621.38807 ; classer le matériel informatique vidéo numérique à 777.3 ; classer les effets vidéo numériques à 777.9

Pour un produit particulier des techniques d'animation par ordinateur, voir le produit, ex. : dessins animés, 791.437

.7

***Systèmes multimédias**

Y compris la vidéo interactive

Classer ici l'hypermédia, l'hypertexte ; l'architecture de l'information, la conception de pages Web, la création de sites Web, la gestion de contenu Web ; les ouvrages généraux sur l'infographie et l'audio numérique, le multimédia interactif

Classer les bases de données sur le Web à 005.7402854678 ; classer les bases de données hypertexte à 005.759 ; classer l'art multimédia par ordinateur à 776.7 ; classer l'utilisation des ordinateurs dans la production vidéo à 777.0285 ; classer les ouvrages interdisciplinaires sur l'Internet à 004.678 ; classer les ouvrages interdisciplinaires sur le World Wide Web à 025.042 ; classer les ouvrages interdisciplinaires sur les publications sur le Web à 070.57973

Pour l'audio numérique, voir 006.5 ; pour l'infographie, voir 006.6

Voir aussi 384.35 pour le vidéotex interactif

Voir Guide 004.678 vs 006.7, 025.042, 384.33 ; aussi 776 vs 006.5–006.7

.72

***Matériel informatique**

.74

***Langages de balisage**

Classer ici les langages de balisage documentaires généraux, les langages de feuilles de style

Classer par ordre alphabétique de noms de langage, ex. : les feuilles de style en cascade (CSS), XML

Classer les langages d'interrogation XML (ex. : XQuery) à 005.758